

เกณฑ์การแข่งขันการทดสอบทางประสาทสัมผัส
เปิดบ้านวิชาการคณะเทคโนโลยีการเกษตร ครั้งที่ 2
วันพุธที่ 11 กันยายน 2567

1. อุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขัน (เจ้าภาพเตรียมไว้)

ฐานที่ 1 ทักษะการดมกลิ่นอาหาร

1. กลิ่นที่เตรียมไว้ 10 กลิ่น
2. ปากกา 1 ด้าม
3. กระดาษคำตอบ

ฐานที่ 2 ทักษะการสัมผัสอาหาร

1. อาหาร 10 ชนิด
2. ปากกา 1 ด้าม
3. กระดาษคำตอบ
4. ทิชชู

ฐานที่ 3 ทักษะการชิมรสอาหาร

1. อาหาร 10 ชนิด
2. ปากกา 1 ด้าม
3. กระดาษคำตอบ
4. น้ำดื่ม 1 ขวด
5. ทิชชู

ฐานที่ 4 ทักษะการใช้กล้ามเนื้อเล็ก

1. ไข่ต้ม 2 ฟอง
2. จานกระดาษ 1 ใบ
3. กริ่ง 1 อัน
4. ทิชชู

2. กติกาการแข่งขัน

2.1 แต่ละโรงเรียนที่สมัครเข้าร่วมการแข่งขันสามารถส่งใบสมัครเข้าร่วมแข่งขันได้ ทีมละ 2 คน โดยสามารถส่งใบสมัครมายังผู้ประสานงานภายในวันที่ 31 สิงหาคม 2567 และไม่สามารถเปลี่ยนตัวผู้เข้าแข่งขันได้ในระหว่างที่ทำการแข่งขัน

2.2 ผู้เข้าแข่งขันทั้ง 2 คน ยืน ณ ตำแหน่งเริ่มต้นที่เตรียมไว้สำหรับผู้เข้าแข่งขัน

2.3 กรรมการเป่านกหวีด ให้ผู้เข้าแข่งขันคนที่ 1 วิ่งไปยืนประจำฐานที่ 1 โดยคนที่ 2 ยังยืนอยู่ที่จุดเริ่มต้น

2.4 ผู้เข้าแข่งขันคนที่ 1 เริ่มเล่นจากฐานที่ 1 คือ ทักษะการตมกลิ้งตัวอย่างในภาชนะปิดที่กำหนดให้ จำนวน 10 ตัวอย่าง พร้อมเขียนคำตอบลงในกระดาษคำตอบ เมื่อเสร็จแล้วให้วางกระดาษคำตอบไว้ที่โต๊ะ

2.5 ผู้เข้าแข่งขันคนที่ 1 เล่นต่อในฐานที่ 2 คือทักษะการสัมผัสอาหาร โดยให้ผู้เข้าแข่งขันสัมผัสตัวอย่างในภาชนะปิดที่กำหนดให้จำนวน 10 ตัวอย่าง พร้อมเขียนคำตอบลงในกระดาษคำตอบ เมื่อเสร็จแล้วให้วางกระดาษคำตอบไว้ที่โต๊ะ (ทั้งนี้ห้ามผู้เข้าแข่งขันเอามือข้างที่ล้วงออกจากกล่องในระหว่างการแข่งขัน หากเอามือออกจากกล่องถือว่าการแข่งขันฐานที่ 2 เสร็จสิ้น)

2.6 ผู้เข้าแข่งขันคนที่ 2 เล่นต่อในฐานที่ 3 คือทักษะการชิมรสอาหาร โดยให้ผู้เข้าแข่งขันชิมตัวอย่างในภาชนะปิดที่กำหนดให้ จำนวน 10 ตัวอย่าง พร้อมเขียนคำตอบลงในกระดาษคำตอบ เมื่อเสร็จแล้วให้วางกระดาษคำตอบไว้ที่โต๊ะ

2.7 ผู้เข้าแข่งขันคนที่ 2 วิ่งไปยังฐานที่ 4 เพื่อใช้ทักษะกล้ามเนื้อมัดเล็ก โดยให้ปอกเปลือกไข่ต้มจำนวน 2 ลูก ให้อยู่ในสภาพที่เรียบร้อย ไข่ไม่มีเปลือกไข่ติด ไข่ไม่แตกออกจากกัน เมื่อปอกเปลือกเสร็จทั้ง 2 ลูก ให้วางไว้ในจาน แล้วกดกริ่ง ยกมือ ถือเป็นการสิ้นสุดการแข่งขัน

2.8 ในแต่ละฐานจะจำกัดเวลาในแข่งขันฐานละ 10 นาที กรณีที่ผู้เข้าแข่งขันตอบคำถามเสร็จก่อน 10 นาทีที่สามารถแข่งขันในฐานถัดไปได้เลยโดยไม่ต้องรอให้ครบ 10 นาที แต่ในกรณีที่ผู้เข้าแข่งขันใช้เวลาในการแข่งขันในฐานครบ 10 นาทีจะมีเสียงนกหวีดแจ้งเตือนหมดเวลาให้ผู้เข้าแข่งขันหยุดการแข่งขันในฐานนั้นแล้วให้ไปดำเนินการแข่งต่อในฐานถัดไปทันที การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด โดยตัดสินตามจำนวนข้อที่ผู้เข้าแข่งขันทั้ง 2 คนตอบถูก หากมีทีมที่ได้คะแนนเท่ากัน จะตัดสินกันด้วยความเร็วที่ใช้ในการแข่งขันภายในเวลาที่กำหนด โดยเริ่มนับเวลาตั้งแต่เริ่มการแข่งขันจนกระทั่งผู้เข้าแข่งขันคนที่ 2 ได้ยกมือ ณ ฐานสุดท้าย โดยทีมที่ใช้เวลาน้อยที่สุดจะเป็นผู้ชนะ

3. หลักเกณฑ์การให้คะแนน (รวมคะแนนเต็ม 30 คะแนน)

3.1 ตอบถูก 1 ตัวอย่าง = 1 คะแนน ตอบผิด 0 = คะแนน รวมทั้งสิ้น 30 ตัวอย่าง = 30 คะแนน
(ทักษะการดมกลิ่นอาหาร 10 ตัวอย่าง ทักษะการสัมผัสอาหาร 10 ตัวอย่าง และทักษะการชิมรสอาหาร 10 ตัวอย่าง)

กรณีที่มีผู้เข้าแข่งขันได้คะแนนรวมเท่ากัน ให้ตัดสินกันด้วยความเร็วที่ใช้ในการแข่งขันภายในเวลาที่กำหนด โดยเริ่มนับเวลาตั้งแต่เริ่มแข่งขันจนกระทั่งผู้เข้าแข่งขันคนที่ 2 ได้ยกมือ ฐานสุดท้าย โดยทีมที่ใช้เวลาน้อยที่สุดจะเป็นผู้ชนะ

4. คณะกรรมการการตัดสิน

กรรมการตัวแทนจากโรงเรียน จำนวน 3 ท่าน

5. การประเมินผลการแข่งขัน

- 5.1 ทีมที่ได้คะแนนสูงสุดเป็นอันดับ 1 ได้รับรางวัลชนะเลิศ
- 5.2 ทีมที่ได้คะแนนสูงสุดเป็นอันดับ 2 ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1
- 5.3 ทีมที่ได้คะแนนสูงสุดเป็นอันดับ 3 ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2

ใบสมัครเข้าร่วมกิจกรรมการแข่งขันการทดสอบทางประสาทสัมผัส

ชื่อหน่วยงาน

นักเรียนที่เข้าแข่งขัน

1. โทรศัพท์

2. โทรศัพท์

อาจารย์ผู้ควบคุมทีมนักศึกษา

โทรศัพท์ E-mail :