

เกณฑ์การแข่งขัน E-sport สมาร์ทครู
เปิดบ้านคณะเทคโนโลยีการเกษตร ครั้งที่ 2
วันพุธที่ 11 กันยายน 2567
คณะเทคโนโลยีการเกษตร มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่

รายละเอียดการแข่งขัน

กำหนดการรับสมัคร 9 – 30 สิงหาคม 2567 หรือครบจำนวนรับสมัคร

1. ผู้เข้าแข่งขัน

- 1.1 ผู้เข้าแข่งขัน E-sport สมาร์ทครูต้องเป็นนักเรียนมัธยมศึกษาตอนปลาย (นักเรียนต้องมีสถานภาพเป็นนักเรียนในขณะที่แข่งขัน) และไม่อนุญาตให้เปลี่ยนตัวผู้เข้าแข่งขันหลังรายงานตัวแล้ว
- 1.2 โรงเรียนละไม่เกิน 1 ทีม ทีมละ 2 คน
- 1.3 แต่งกายด้วยชุดนักเรียน

2. วิธีดำเนินงานและกติกาการแข่งขัน

- 2.1 การแข่งขัน E-sport สมาร์ทครูเป็นการแข่งขันทักษะการประกอบเทคโนโลยีพลังงานทดแทนเพื่อ
การเกษตร 10 รูปแบบ 3 ระดับความยาก ผ่าน application Smart kru โดยมี เทคโนโลยี ดังต่อไปนี้
 1. เครื่องสูบน้ำพลังงานแสงอาทิตย์
 2. เครื่องเติมอากาศที่ผิวน้ำขนาดเล็ก สำหรับเพิ่มปริมาณออกซิเจนในบ่อเลี้ยงปลา
 3. เครื่องอบแห้งด้วยความร้อนจากพลังงานแสงอาทิตย์โดยพาความร้อนแบบบังคับ
 4. ระบบหมุนเวียนน้ำสำหรับการปลูกผักไฮโดรโปนิกส์พลังงานแสงอาทิตย์
 5. ระบบไฟส่องสว่างเพื่อล่อแมลงศัตรูพืชพลังงานแสงอาทิตย์
 6. ระบบตรวจวัดความชื้นในดินร่วมกับเซ็นเซอร์วัดสภาพอากาศขนาดเล็กเพื่อบริหารจัดการ
ทรัพยากรในการปลูกพืช
 7. ระบบไฟส่องสว่างเพื่อเพิ่มการเจริญเติบโตของพืชในเวลากลางคืน
 8. ระบบฟักไข่พลังงานแสงอาทิตย์
 9. ระบบควบคุมอุณหภูมิและความชื้นในโรงเพาะเห็ดอัตโนมัติ
 10. ระบบเติมอากาศในปุ๋ยหมัก
- 2.2 การแข่งขัน E-sport สมาร์ทครู ผู้เข้าแข่งขัน ต้องทำการประกอบเทคโนโลยีต่างๆ ใน application
Smart kru บนคอมพิวเตอร์ที่ทางกรรมการเป็นผู้จัดเตรียมให้ คอมพิวเตอร์ 1 เครื่อง สามารถช่วยกัน

แก้ปัญหาได้ 2 คน เมื่อประกอบอุปกรณ์เสร็จสิ้น ระบบจะทำการประมวลผลรายงานเป็นคะแนนในทุกเทคโนโลยีและทุกระดับความยากง่าย เมื่อผู้แข่งขันประกอบอุปกรณ์แล้วเสร็จให้แจ้งกรรมการ เพื่อบันทึกข้อมูลคะแนนและรวบรวมเป็นคะแนนสะสม เพื่อจัดอันดับการแข่งขันต่อไป

2.3 รับสมัครแข่งขัน ระหว่างวันที่ 9 -30 สิงหาคม 2567 โรงเรียนที่ประสงค์จะเข้าร่วมแข่งขันกรอกใบสมัครให้ครบถ้วน พร้อมรายชื่อผู้ประสานงาน พร้อมส่งใบสมัครผ่านทางกลุ่มไลน์ผู้ประสานงาน แต่ละโรงเรียนสแกน QR Code เข้าร่วมกลุ่มไลน์ผู้ประสานงานในใบสมัคร เพื่อติดต่อประสานงาน

3. เกณฑ์การแข่งขัน

1. กรรมการอธิบายรายละเอียดและการใช้งาน application Smart kru 8.30 – 9.00 น.
2. ผู้เข้าแข่งขัน ลงทะเบียน เข้าใช้งาน application 9.00 – 9.30 น.
3. ผู้เข้าแข่งขันมีเวลาในการประกอบเทคโนโลยีทั้ง 3 ระดับความยากง่ายเทคโนโลยีละ 30 นาที โดยกรรมการจะให้ประกอบเทคโนโลยี 2 ช่วงเวลา คือ 9.30น. – 12.00 น. 5 เทคโนโลยี และ 13.00 – 15.30 น. 5 เทคโนโลยี

4. เกณฑ์การให้คะแนน

กรรมการดำเนินการรวบรวมคะแนนจากการประกอบเทคโนโลยี 10 เทคโนโลยี 3 ระดับความยากง่าย โดยระบบจะคำนวณคะแนนจากความผิดพลาดของการประกอบเทคโนโลยี และจะคำนวณได้ต่อเมื่อเทคโนโลยีนั้นประกอบถูกต้องเสร็จสมบูรณ์แล้วเท่านั้น การประกอบเทคโนโลยีใดๆนั้น กรรมการจะเป็นผู้กำหนด ผู้แข่งขันจำเป็นต้องประกอบเทคโนโลยีเรียงตามระดับความยากง่าย เท่านั้น

5. รางวัลประกอบด้วย

- | | |
|---------------------------------|----------|
| 5.1 รางวัลชนะเลิศ | 1 รางวัล |
| 5.2 รางวัลรองชนะเลิศอันดับหนึ่ง | 1 รางวัล |
| 5.3 รางวัลรองชนะเลิศอันดับสอง | 1 รางวัล |

6. กรรมการผู้ตัดสิน

คณาจารย์มหาวิทยาลัย จำนวน 3 ท่าน

7. วัน เวลา สถานที่ ที่ใช้ในการจัดการแข่งขัน

วันที่ 11 กันยายน 2567 เวลา 10.00-12.00 น. ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ คณะเทคโนโลยีการเกษตร

8. รายละเอียดแข่งขัน

การแข่งขัน E-sport สมาร์ทครูเพื่อความโปร่งใสและยุติธรรม ผู้เข้าร่วมการแข่งขัน ให้ดำเนินการจับฉลาก เพื่อเลือกคอมพิวเตอร์สำหรับการแข่งขันก่อนเริ่มการแข่งขัน

9. การติดต่อประสานงาน

กิจกรรมการแข่งขัน E-sport สมาร์ทครู

อ.ดร.พันธ์ลพ สินธูยา

โทร : 065 4429624

E-mail: panlop062@gmail.com

10. QR code กลุ่มประสานงานการแข่งขัน E-sport สมาร์ทครู

